

**Exercice I**

1)

a) Les solutions de l'équation  $f(x) = 0$  sont les abscisses des points d'intersection de la courbe représentant  $f$  et de l'axe des abscisses.

Ici,  $f(x)=0$  lorsque :  $x = -1$  ou  $x = 1$  ou  $x = 3$  :  $\mathcal{S} = \{-1 ; 1 ; 3\}$ .

b) Les solutions de l'inéquation  $f(x) \geq 0$  sont les abscisses de tous les points de la courbe représentant  $f$  qui sont situés au-dessus de l'axe des abscisses, en y incluant les abscisses des points d'intersection de la courbe représentant  $f$  et de l'axe des abscisses car symbole  $\geq$  !

Ici,  $f(x) \geq 0$  équivaut à :  $-1 \leq x \leq 1$  ou  $3 \leq x \leq 4$  :  $\mathcal{S} = [-1 ; 1] \cup [3 ; 4]$ .

Les solutions de l'inéquation  $f(x) < 2$  sont les abscisses de tous les points de la courbe représentant  $f$  qui sont situés au-dessous de la droite d'équation  $y = 2$ .

Ici,  $f(x) < 2$  équivaut à :  $-4 \leq x < 3,7$ . (3,7 étant une valeur approchée ici).

c) ♥  $f'(x)$  est le coefficient directeur de la tangente à la courbe représentant  $f$ , notée  $C_f$ , en son point d'abscisse  $x$  ♥ .

♥♥ Dire que  $f'(x)=0$  signifie qu'au point de  $C_f$  d'abscisse  $x$ , il y a une tangente parallèle à l'axe des abscisses (on dit tangente horizontale). ♥♥

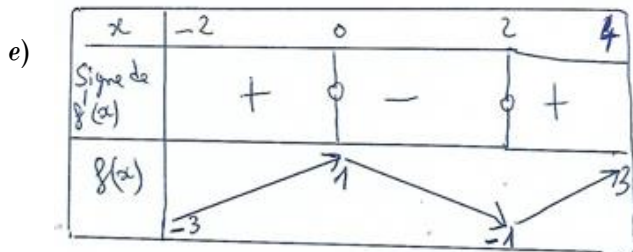
♥♥ Résoudre l'équation  $f'(x) = 0$  revient donc à chercher les abscisses des points de  $C_f$  en lesquels il y a une tangente horizontale. ♥♥ Ici,  $f'(x) = 0$  équivaut à  $x = 0$  ou  $x = 2$  :  $\mathcal{S} = \{0 ; 2\}$ .

d)  $f'(-1)$  est le coefficient directeur de la tangente à  $C_f$  en son point d'abscisse  $-1$ .

On trace donc approximativement la tangente à  $C_f$  en son point d'abscisse  $-1$ , qui est ici le point nommé A de coordonnées : A(-1 ; 0).

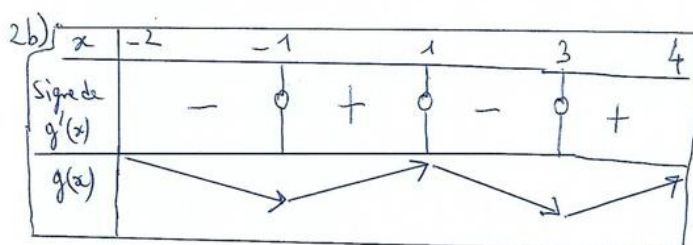
Manifestement, cette tangente passe par le point B(-2 ; -2).

Le coefficient directeur de cette tangente est  $m$ , avec :  $\boxed{m} = f'(-1) = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{-2 - 0}{-2 - (-1)} = \frac{-2}{-1} = \boxed{2}$ .



2a) Ici  $g'(x) = 0$  lorsque  $g'$  rencontre l'axe des abscisses.

$g'(x) = 0$  a donc pour solutions :  $x = -1$ ,  $x = 1$  et  $x = 3$  :  $\mathcal{S} = \{-1 ; 1 ; 3\}$ .



## Exercice II

a)  $f(x) = x^3 + 4x^2 + 5x - 11$

$f$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$  en tant que somme de fonctions dérivables sur  $\mathbb{R}$ .

Pour tout réel  $x$ ,  $f'(x) = 3x^2 + 4 \times 2x + 5 = \underline{3x^2 + 8x + 5}$ .

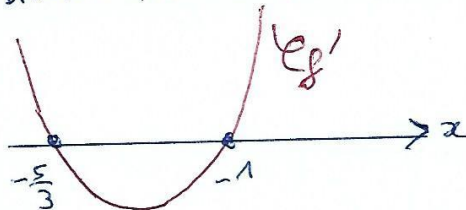
Étudions à présent le signe de  $f'(x)$  sur  $\mathbb{R}$ :

$f'(x) = 3x^2 + 8x + 5$  est une fonction trinôme de la forme  $f'(x) = ax^2 + bx + c$

avec:  $\begin{cases} a=3 \\ b=8 \\ c=5 \end{cases}$ .  $\Delta = b^2 - 4ac = 8^2 - 4 \times 3 \times 5 = 64 - 60 = 4$ .

$\Delta > 0$ , donc ce trinôme admet deux racines réelles:  $\begin{cases} x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-8 - \sqrt{4}}{6} = \frac{-10}{6} = -\frac{5}{3} \\ x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-8 + \sqrt{4}}{6} = \frac{-6}{6} = -1 \end{cases}$

Cependant:  $a=3$ , donc  $a > 0$  et  $\mathcal{C}_{f'}$  est une parabole de la forme "branche tournée vers le haut":



Par suite, sur  $]-\frac{5}{3}; -1[$ ,  $\mathcal{C}_{f'}$  est située au-dessous de l'axe des abscisses, donc

Si  $-\frac{5}{3} < x < -1$ , alors  $f'(x) < 0$ , donc  $f$  décroît sur  $]-\frac{5}{3}; -1[$ .

Sur chacun des intervalles  $]-\infty; -\frac{5}{3}]$  et  $[-1; +\infty[$  on a  $f'(x) \geq 0$ , donc  $f$  croît sur  $]-\infty; -\frac{5}{3}]$  et  $f$  croît sur  $[-1; +\infty[$ .

$\infty_{-\infty}$ :

$x$	$-\infty$	$-\frac{5}{3}$	$-1$	$+\infty$	
Signe de $f'(x)$	+	o	-	o	+
$f(x)$		$\frac{-347}{27}$	$-13$		

$f(-1) = -13$

$f(-\frac{5}{3}) = \frac{-347}{27}$

(calculatrice).

b)  $f$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$ , donc  $f$  est dérivable en  $a = \frac{1}{2}$ .

Par suite,  $\mathcal{C}_f$  admet en le point  $A(\frac{1}{2}; f(\frac{1}{2}))$  une tangente notée  $T_A$  dont l'équation réduite

est:  $\heartsuit y = f'(a)(x-a) + f(a)$  avec ici  $a = \frac{1}{2} =$  abscisse du point  $A$ .

$$\text{Or } f\left(\frac{1}{2}\right) = \left(\frac{1}{2}\right)^3 + 4 \times \left(\frac{1}{2}\right)^2 + 5 \times \frac{1}{2} - 11 = \frac{1}{8} + 1 + \frac{5}{2} - 11 = \frac{1}{8} + \frac{8}{8} + \frac{20}{8} - \frac{88}{8} = \frac{-59}{8}$$

$$f'\left(\frac{1}{2}\right) = 3 \times \left(\frac{1}{2}\right)^2 + 8 \times \frac{1}{2} + 5 = 3 \times \frac{1}{4} + 4 + 5 = \frac{3}{4} + 9 = \frac{3}{4} + \frac{36}{4} = \frac{39}{4}$$

La tangente à la courbe en  $x = \frac{1}{2}$  a pour équation réduite :  $y = f'\left(\frac{1}{2}\right)\left(x - \frac{1}{2}\right) + f\left(\frac{1}{2}\right)$

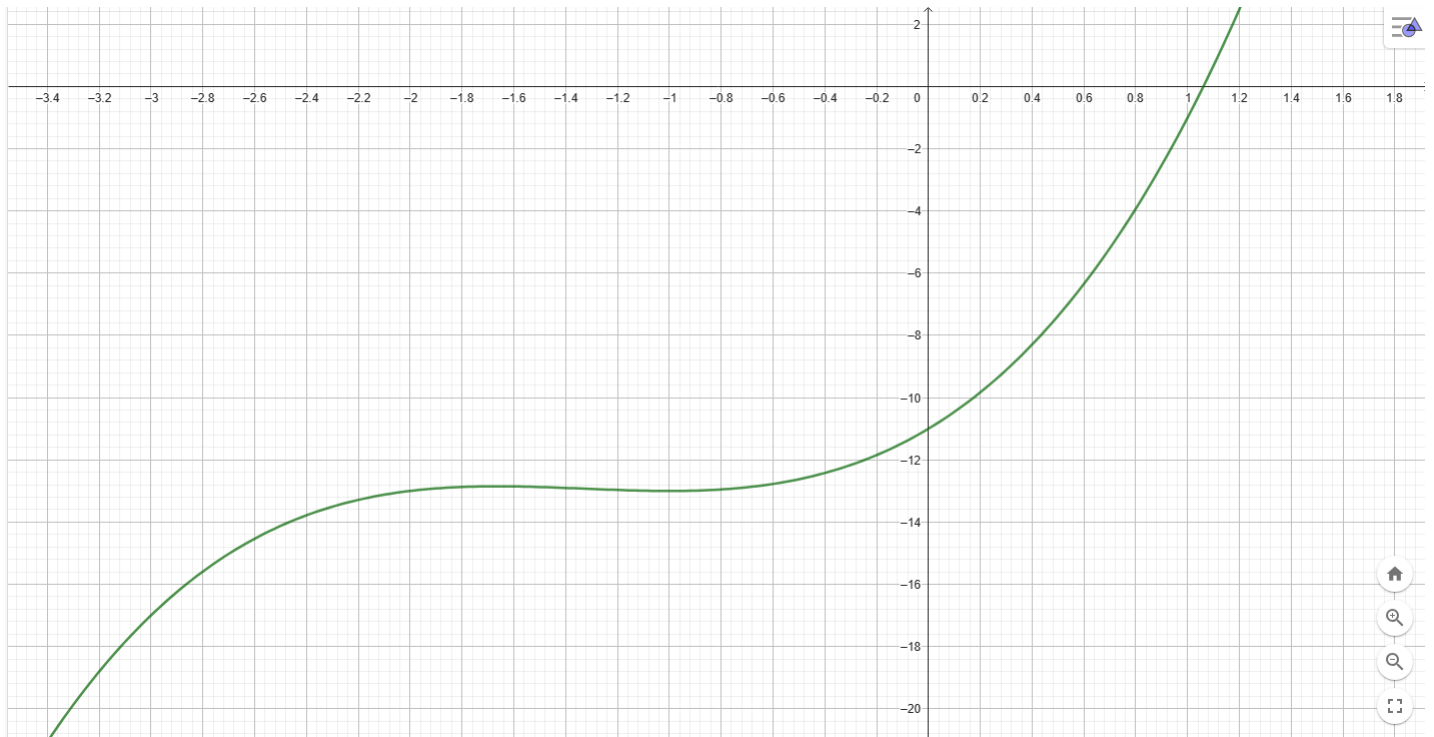
$$y = \frac{39}{4}\left(x - \frac{1}{2}\right) - \frac{59}{8}$$

$$y = \frac{39}{4}x - \frac{39}{8} - \frac{59}{8}$$

$$y = \frac{39}{4}x - \frac{20}{8}$$

$$y = \frac{39}{4}x - \frac{15}{4}$$

c)



### Exercice III

$$f(x) = \frac{ae^x}{be^x - 1}$$

1) Si  $b=1$ , alors on aurait:  $f(x) = \frac{ae^x}{e^x - 1}$

OR,  $e^x - 1 = 0$  équivaut à:  $e^x = 1$  et  $1 = e^0$ , donc  $e^x = e^0$  c'est à dire  $x=0$ .

Par suite, le dénominateur de l'expression de  $f(x)$  s'annulerait lorsque  $x=0$ , donc  $f$  ne serait pas définie sur  $\mathbb{R}$  mais sur  $\mathbb{R}^*$ , ce qui est contraire à la donnée de l'énoncé " $f$  est définie sur  $\mathbb{R}$ ".

Ainsi,  $b \neq 1$ .

2)  $f(x) = \frac{ae^x}{be^x - 1} = \frac{u(x)}{v(x)}$

avec: 
$$\begin{cases} u(x) = ae^x \\ u'(x) = ae^x \end{cases} \quad \begin{cases} v(x) = be^x - 1 \\ v'(x) = be^x \end{cases}$$

$f$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$  en tant que quotient de fonctions dérivables sur  $\mathbb{R}$  et:

( $a$  et  $b$  sont des constantes vis à vis de  $x$  on écrit donc des "multiples" de fonctions).

♥  $f'(x) = \frac{u'(x)v(x) - u(x)v'(x)}{v^2(x)}$  ♥ (dérivée d'un quotient).

⚠ attention à l'ordre des termes des une soustraction!

$$f'(x) = \frac{ae^x(be^x - 1) - ae^x \times be^x}{(be^x - 1)^2} = \frac{abe^{2x} - ae^x - abe^{2x}}{(be^x - 1)^2} = \frac{-ae^x}{(be^x - 1)^2}$$

3)  $\mathcal{C}_f$  passe par  $K(0; 2)$ , donc  $f(0) = 2$ . ♥♥

OR  $f(x) = \frac{ae^x}{be^x - 1}$ , donc  $f(0) = \frac{ae^0}{be^0 - 1} = \frac{a \times 1}{b \times 1 - 1} = \frac{a}{b-1}$ . (\*)

Par suite,  $f(0) = 2$  équivaut à dire que:  $\frac{a}{b-1} = 2$  ou encore  $a = 2(b-1)$ .

La tangente à  $\mathcal{C}_f$  en  $K$  passe par  $L$ , donc  $(KL)$  est la tangente à  $\mathcal{C}_f$  en  $K$ .

Par le cours, le coefficient directeur de  $(KL)$  est donc le nombre dérivé de  $f$  en l'abscisse de  $K$ , à savoir 0:  $f'(0) = \frac{y_L - y_K}{x_L - x_K} = \frac{3 - 2}{1 - 0} = 1$

OR d'après la question 2),  $f'(x) = \frac{-ae^x}{(be^x - 1)^2}$  (portant  $x=0$ ).

donc  $f'(0) = \frac{-ae^0}{(be^0 - 1)^2} = \frac{-a}{(b-1)^2}$  et donc:  $\frac{-a}{(b-1)^2} = 1$  (\*\*)

$(*)$  et  $(**)$  donnent : 
$$\begin{cases} a = 2(b-1) & (*) \\ \frac{-a}{(b-1)^2} = 1 & (**) \end{cases}$$
 ou encore : 
$$\begin{cases} a = 2(b-1) \\ -a = (b-1)^2 \end{cases}$$

Résolvons le système : 
$$\begin{cases} a = 2(b-1) \\ -2(b-1) = (b-1)^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 2(b-1) \\ (b-1)^2 + 2(b-1) = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a = 2(b-1) \\ (b-1)(b-1+2) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 2(b-1) \\ (b-1)(b+1) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 2(b-1) \\ b+1 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} b = -1 \\ a = 2(-1-1) = 2 \times (-2) = -4 \end{cases}$$

$$b \neq 1 \text{ (q.1)}, \text{ donc } b-1 \neq 0, \text{ on peut donc simplifier la dernière égalité par } b-1 : \text{ on obtient : } b+1=0$$

$$\mathcal{D} = \left\{ \begin{matrix} -4 \\ -1 \end{matrix} \right\}$$

En conclusion, pour tout réel  $x$ , 
$$f(x) = \frac{-4e^x}{-e^x - 1} = \frac{-4e^x}{-(e^x + 1)} = \frac{4e^x}{e^x + 1}$$

#### Exercice IV

0a) On calcule  $f(0)$  :  $f(0) = (0,04 \times 0^2 - 8 \times 0 + 400) \times e^{\frac{0}{50}} + 40 = 400e^0 + 40 = 440$ . ♥  $e^0 = 1$ . ♥

Il y avait 440 crapauds dans le lac au moment de l'introduction des truites.

0b) On calcule donc  $f(50)$  :  $f(50) = (0,04 \times 50^2 - 8 \times 50 + 400) \times e^{\frac{50}{50}} + 40 = 100e + 40$ , et avec une calculatrice on trouve que  $f(50) \approx 311$ . Il y avait donc environ 311 crapauds dans le lac 50 jours après l'introduction des truites.

1)  $h(t) = e^{at+b}$  se dérive en :  $h'(t) = ae^{at+b}$ .

2)  $f(t) = (0,04 \times t^2 - 8 \times t + 400) \times e^{\frac{ot}{50}} + 40$  est écrite sous la forme d'un produit et d'une somme : ♥♥  $f(t) = u(t)v(t) + 40$  avec :

$$\begin{cases} u(t) = 0,04 \times t^2 - 8 \times t + 400 \\ u'(t) = 0,04 \times 2t - 8 \times 1 + 0 = 0,08t - 8 \end{cases} \text{ et } \begin{cases} v(t) = e^{\frac{t}{50}} \\ v'(t) = \frac{1}{50} e^{\frac{t}{50}} = 0,02e^{\frac{t}{50}} \end{cases} \text{ (grâce à la question 1),}$$

avec ici :  $a = \frac{1}{50}$  et  $b = 0$ .

$f$  est dérivable sur  $[0 ; 120]$  et :

♥♥  $f'(t) = u'(t)v(t) + u(t)v'(t) + 0 = u'(t)v(t) + u(t)v'(t)$  ♥♥ (la dérivée d'une fonction constante est nulle).

$$f'(t) = (0,08t - 8) e^{\frac{t}{50}} + (0,04 \times t^2 - 8 \times t + 400) \times 0,02 e^{\frac{t}{50}}.$$

On factorise alors par  $e^{\frac{t}{50}}$ , de sorte que :

$$f'(t) = e^{\frac{t}{50}} \times ((0,08t - 8) + (0,04 \times t^2 - 8 \times t + 400) \times 0,02).$$

$$f'(t) = e^{\frac{t}{50}} \times ((0,08t - 8) + (0,04 \times 0,02t^2 - 8 \times t \times 0,02 + 400 \times 0,02)).$$

$$f'(t) = e^{\frac{t}{50}} \times (0,08t - 8 + 0,0008t^2 - 0,16t + 8) = e^{\frac{t}{50}} \times (0,0008t^2 - 0,08t).$$

Or,  $0,0008 = 8 \times 10^{-4}$  et  $0,08 = 8 \times 10^{-2} = 100 \times 8 \times 10^{-4}$ , on a en factorisant par  $8 \times 10^{-4}$  :

$$f'(t) = 8 \times 10^{-4} \times e^{\frac{t}{50}} \times (t^2 - 100t) = 8 \times 10^{-4} \times (t^2 - 100t) e^{\frac{t}{50}}.$$

Or  $t^2 - 100t = t(t - 100)$ , donc on a bien :  $f'(t) = 8 \times 10^{-4} \times t(t - 100) e^{\frac{t}{50}}$ .

3a) Etudions le signe de  $f'(t)$  sur l'intervalle  $[0 ; 120]$  : cela nous permettra d'avoir le sens de variation de  $f$  sur  $[0 ; 120]$ .

En effet, rappelons le résultat fondamental de première suivant :

Soit  $f$  une fonction dérivable sur un intervalle  $I$ .

♥♥ Si pour tout réel  $x$  appartenant à  $I$ ,  $f'(x) \geq 0$ , alors  $f$  est croissante sur  $I$ . ♥♥

♥♥ Si pour tout réel  $x$  appartenant à  $I$ ,  $f'(x) \leq 0$ , alors  $f$  est décroissante sur  $I$ . ♥♥

Ici,  $f'(t) = 8 \times 10^{-4} \times t(t - 100) e^{\frac{t}{50}}$ .

♥♥ La fonction exponentielle prend des valeurs strictement positives ♥♥, donc pour tout réel  $t$  appartenant à  $[0 ; 120]$ ,  $e^{t/50} > 0$ . Or,  $8 \times 10^{-4} > 0$ , donc  $f'(t)$  a le même signe que  $t(t - 100)$  sur  $[0 ; 120]$ .

Or  $t \geq 0$ , donc  $f'(t)$  a même signe que  $t - 100$  et s'annule lorsque  $t = 0$ .

Ainsi,  $f'(t) \geq 0$  équivaut à :  $t = 0$  ou  $t - 100 \geq 0$ , c'est-à-dire à :  $t = 0$  ou  $t \geq 100$ .

D'où le tableau de variation suivant de  $f$  sur  $[0 ; 120]$  :

$$f(0) = 440 \text{ (question 0a)}, \quad f(100) = (400 - 800 + 400) e^{\frac{100}{50}} + 40 = 0 + 40 = 40$$

$$f(120) = (576 - 960 + 400) e^{\frac{120}{50}} + 40 = 16e^{2,4} + 40 \approx 216,37.$$

$t$	0		100		120
$t(t-100)$	0	-	0	+	
$f'(t)$	0	-	0	+	
$f(t)$	440		40		216,37 16e <sup>2,4</sup> + 40

① On ne met que des valeurs exactes dans un tableau de variation.

3b) D'après le tableau de variation de la question précédente,  $f$  décroît sur l'intervalle  $[0 ; 100]$  et croît sur l'intervalle  $[100 ; 120]$ .

Donc  $f$  admet un minimum sur l'intervalle  $[0 ; 120]$  atteint lorsque  $t = 100$ .

Le nombre de crapauds est donc minimal au bout de 100 jours, et il y aura alors 40 crapauds.

3c) Le rôle de cet algorithme est d'afficher ***quelle est la durée minimale après l'introduction des truites dans le lac pour que le nombre de crapauds devienne strictement inférieur à 220.***

En se souvenant qu'initialement il y avait 440 crapauds, cet algorithme détermine l'instant à partir duquel la population de crapauds sera strictement inférieure à la moitié de sa population initiale.

En exécutant ce programme sur python, on trouve :  $t = 65$ .

Au bout de 65 jours, la population de crapauds compte moins de 220 individus.